

Description des programmes

Groupes d'âge	Programmes	Description des programmes
6-12 mois*	mini-bout'choux	Notre mini-bout'choux, accompagné d'un parent, expérimente différentes activités de déplacement et de manipulation qui l'amène à une meilleure régulation de son tonus musculaire et à la réalisation de mouvements volontaires. Les principales activités offertes à nos mini-bout'choux sont appuyées par le module <i>Snug play</i> , des véhicules avec roues, un matelas, des balles et ballons, des objets à grimper, de petits escaliers, une balançoire, une glissade...
12-18 mois*	bout'choux	Notre bout'choux, qui commence à prendre connaissance de son corps, est à la conquête de l'espace et à la poursuite de son autonomie d'action. Il accroît ses possibilités de dissociation et de coordination. Il apprend davantage à utiliser ses bras, ses jambes, ses mains et ses pieds dans les différentes activités proposées. Les principales activités offertes à nos bout'choux sont appuyées par le module <i>Snug play</i> , des véhicules avec roues, un matelas, des balles et ballons, des objets à grimper, de petits escaliers, une balançoire, une glissade...
18-24 mois*	mini-terreurs	Animés d'un grand besoin de bouger et de se déplacer, de toucher, de prendre et de manipuler, d'explorer tout ce qui attire leur attention, nos mini-terreurs et les terreurs développent leurs habiletés motrices de base grâce à une meilleure régulation du tonus musculaire et aux possibilités grandissantes de dissociation et de coordination des différentes parties de leur corps. Ils apprennent, mais ils ne maîtrisent pas. Ils explorent.
2 ans*	terreurs	Les principales activités offertes à nos mini-terreurs et terreurs sont appuyées par le module <i>Snug play</i> , les matelas, l'espalier, l'escalier, les balles, les ballons et bâtons de tout genre.
3 ans	mini-stars	Nos mini-stars acquièrent une perception plus détaillée de leur corps, des objets, de l'espace et du temps. Les stimulations de l'adulte prennent une grande importance. Ils les utilisent pour relever des défis portant sur la motricité, la perception, la communication et la vie sociale. Les principales activités offertes à nos mini-stars sont, en plus des exercices de base en gymnastique, les jeux d'association ainsi que les jeux qui demandent de l'adresse et de la précision.
4 ans	stars	Nos stars intègrent les patrons moteurs de base soit, lancer, attraper, courir en contournant des obstacles, marcher sur une poutre, sauter en longueur. On amorce aussi les jeux d'opposition. C'est également à cette période qu'ils apprennent à attendre leur tour, à accepter de ne pas être toujours premiers. Plusieurs activités offertes à nos stars seront appuyées par des objets de manipulation (petites balles, bâtons, raquettes, etc.).
5 ans	mini-leaders	Nos mini-leaders sont initiés aux habiletés de base propres aux sports en raffinant certains patrons moteurs tels frapper un objet en mouvement, attraper des objets de différentes formes, utiliser des outils (bâtons, raquettes) pour frapper, contrôler ou projeter des balles... Les principales activités offertes à nos mini-leaders sont orientées entre autres vers la dissociation des différentes parties du corps dans l'exécution de divers gestes moteurs (frapper une balle, avec une raquette, dribbler une rondelle en mouvement...)
6 ans	leaders	Nos leaders deviennent autonomes dans leur quotidien et aussi dans leurs activités motrices et sportives. Ils amorcent les activités d'équipe, de coopération. On les amène déjà à cet âge à transférer d'un sport à l'autre certains patrons moteurs. Les principales activités offertes à nos leaders sont des jeux de coopération, des activités de coopération, des jeux d'opposition, des exercices gymniques complexes (routines)...
7-9 ans	multisports	Le programme multisports, offert aux enfants de 7 à 9 ans, est conçu pour combler le besoin de bouger de ces jeunes d'âge scolaire. Chaque séance sera organisée de manière à travailler un patron moteur dans diverses situations. Les principales activités offertes dans le programme multisports sont « Ça frappe », « Mise en forme », « Sports de combat », « On gym », et « Le cirque ». Chacune des séances amènera l'enfant à travailler les grands patrons moteurs de base à travers les différentes activités sportives.
Tous	les complices	Tous les enfants apprennent par l'exemple et tous les parents rêvent que le « plus vieux » puisse entraîner le « plus jeune » sœur ou frère dans des activités qui répondent aux intérêts des deux. Les séances du programme « les complices » feront découvrir aux plus vieux comme aux plus jeunes des activités qui se réalisent en duo. Elles permettront également aux plus vieux de développer leur sens du leadership et de comprendre que l'autre n'a pas les mêmes aptitudes, mais qu'ils peuvent tout de même s'amuser ensemble dans un climat stimulant. Les principales activités offertes à nos complices seront variées et développeront leur sens de la coopération à travers différents sports.

*La présence d'un parent est requise.

pour bien grandir...

mini-gym